

نموذج (هـ)



المملكة العربية السعودية
جامعة الملك سعود
وكالة الجامعة للشؤون التعليمية والأكاديمية
إدارة الخطط والبرامج الدراسية

خطة المقرر Module Syllabus

Course: Programming Fundamentals	اسم المقرر: أساسيات البرمجة
Course Number and Code: WTGT 1210	رقم المقرر ورمزه: 1210 وجت
Prerequisite: None	المتطلب السابق للمقرر: لا يوجد
Course Teaching Language: English	لغة تدريس المقرر: الانجليزية
Course Level: 3	مستوى المقرر: 3
Credit Hours: 2+1	الساعات المعتمدة: 1+2

Module Description

وصف المقرر :

<p>This is a course for beginners and assumes no previous experience or expertise in computer programming. In this course the student will gain a broad understanding of computer programming concepts. The student will acquire introductory skills in problem analysis, solution design and program construction. Through practical programming activities, the student will gain an appreciation of the nature of computer programming.</p>	<p>هذا المقرر للمبتدئين والذين ليس لديهم اي دراية أو خبرة في برمجة الحاسب. في هذه المقرر ، سيكتسب الطالب فهماً واسعاً لمفاهيم برمجة الحاسب. سيكتسب أيضاً المهارات التمهيدية في تحليل المشكلة وتصميم الحلول وبناء البرنامج. من خلال أنشطة البرمجة العمياء ، سيكتسب الطالب فهماً واضحاً لطبيعة برمجة الحاسب.</p>
--	--

Module Aims

أهداف المقرر :

<p>Provide students with fundamentals of programming such as variables, conditional and iterative execution, methods, etc.</p>	<p>تعريف الطلاب بأساسيات البرمجة مثل المتغيرات ، التنفيذ الشرطي والتكراري ، الطرق البرمجية ، إلخ.</p>
<p>Provide students with the awareness of the important topics and principles of software development.</p>	<p>تعريف الطلاب بالفهم الكامل بالموضوعات والمبادئ الهامة لتطوير البرمجيات.</p>
<p>Provide students with the ability to write</p>	<p>تعريف الطلاب بالقدرة على كتابة برنامج بالحاسب</p>



a computer program to solve specified problems	لحل المشكلات المحددة.
--	-----------------------

مخرجات التعليم: (الفهم والمعرفة والمهارات الذهنية والعملية)

يفترض بالطالب بعد دراسته لهذه المقرر أن يكون قادرا على أن:

Identify programming concepts including variables, types and expressions.	التعرف على مفاهيم البرمجة بما في ذلك المتغيرات والأنواع والتعبيرات.
Demonstrate different types of data representations and programming languages.	شرح أنواع مختلفة من تمثيلات البيانات ولغات البرمجة.
Describe the various methodologies of how to design algorithms.	وصف المنهجيات المختلفة لكيفية تصميم الخوارزميات
Use objects, strings, methods and arrays.	استخدم الكائنات والسلاسل والطرق والمصفوفات.
Develop algorithms to solve programming problems	تطوير الخوارزميات لحل مشاكل البرمجة
Apply concepts of structured programming design	تطبيق مفاهيم البرمجة الهيكلية.

الكتاب المقرر والمراجع المساندة:

اسم الكتاب	اسم المؤلف	اسم الناشر	سنة النشر
Introduction to Programming Using Processing	Mark Meysenburg	lulu	2016

