

نموذج (هـ)



المملكة العربية السعودية
جامعة الملك سعود
وكالة الجامعة للشؤون التعليمية والأكاديمية
إدارة الخطط والبرامج الدراسية

خطة المقرر
Module Syllabus

Course: Multimedia Applications	اسم المقرر: تطبيقات الوسائط المتعددة.
Course Number and Code: COMP 4212	رقم المقرر ورمزه: 4212 حاسب
Prerequisite: None	المتطلب السابق للمقرر:
Course Teaching Language: English	لغة تدريس المقرر: الإنجليزية
Course Level: Department Elective Course	مستوى المقرر: اختياري قسم
Credit Hours: 3 (1 + 2)	الساعات المعتمدة: 3 (2+1)

Module Description

وصف المقرر :

The student learns the multimedia concepts, development, hardware, and software lifecycle and application areas; and how to analyze a multimedia project, design and implement by using multimedia software tools such as Macromedia Flash and Photoshop.	يتعلم الطالب المفاهيم الأساسية للوسائط المتعددة و المكونات المادية و البرمجية لتطبيقات الوسائط المتعددة و أيضاً تحليل مشروع متعدد الوسائط وتصميمه وتنفيذه باستخدام الأدوات البرمجية متعددة الوسائط مثل الفلاش والفوتوشوب
---	--

Module Aims

أهداف المقرر :

Ability to select and apply appropriate multimedia design techniques	المقدرة على اختيار وتطبيق تقنيات تصميم الوسائط المتعددة المناسبة
Ability to integrate diverse media elements in an effective manner	القدرة على تكامل عناصر الوسائط المتعددة بشكل فعال
Ability to use a range of multimedia development tools such as Photoshop and Flash	المقدرة على استخدام أدوات تطوير الوسائط المتعددة مثل الفوتوشوب والفلاش
Ability to deliver a basic multimedia application	المقدرة على عرض وتوصيل تطبيقات متعدد الوسائط الأساسية
Ability to communicate information using multimedia tools	المقدرة على ربط المعلومات باستخدام أدوات متعدد الوسائط

د. ظفر مسعود

مخرجات التعليم: (الفهم والمعرفة والمهارات الذهنية والعملية)

يفترض بالطالب بعد دراسته لهذه المقرر أن يكون قادرا على:

Describe the techniques of multimedia design	وصف تقنيات تصميم الوسائط المتعددة
Identify the tools used for multimedia development	تحديد الأدوات المستخدمة لتطوير الوسائط المتعددة
Discuss the development approaches of multimedia application	مناقشة وتطوير تطبيق الوسائط المتعددة
Identify the basic components of a multimedia project.	تحديد المكونات الأساسية لمشروع الوسائط المتعددة.
Apply appropriate multimedia design techniques to integrate diverse media elements in an effective manner.	تطبيق تقنيات تصميم الوسائط المتعددة المناسبة لدمج عناصر الوسائط المتنوعة بطريقة فعالة.
Utilize the basic hardware and software requirements for multimedia development and playback.	الاستفادة من متطلبات الأجهزة والبرمجيات الأساسية لتطوير الوسائط المتعددة والتشغيل.
Integrate of diverse media elements in an effective manner	دمج العناصر الإعلامية المتنوعة بطريقة فعالة

الكتاب المقرر والمراجع المساندة:

اسم الكتاب	اسم المؤلف	اسم الناشر	سنة النشر
Fundamentals of Multimedia	Ze-Nian Li and Mark S. Drew	Prentice-Hall, Inc., 2003	2003
Adobe Flash Professional CC Classroom in a Book	Adobe Creative Team	Adobe Press	2015
Adobe Photoshop CC Classroom in a Book	Adobe Creative Team	Adobe Press	2015

د. ظفر حسن

